***Как выглядит мой конфиг на скриншотах***

**Показ пинга серверов на экране логина перед входом в игру**



**Выбор № сервера в ангаре и показ пинга серверов в ангаре**



**Показ статистики - рейтинг игроков при загрузке в бой.**

**Возле Ника игрока - название клана в котором он состоит. Отображение клановых иконок.**

**1-я цифра – кол-во боёв игрока (общ)**

**2-я цифра – КПД игрока общий (РЭ)**

**3-я цифра – процент побед (общ)**

**4-я цифра – кол-во боёв на тек. Танке**

**5-я цифра – процент побед на тек. Танке**



**Показ статистики - рейтинг игроков по нажатию Tab в бою.**

**Возле Ника игрока - название клана(в квадратных скобках) в котором он состоит. Отображение клановых иконок.**

**1-я цифра – кол-во боёв игрока (общ)**

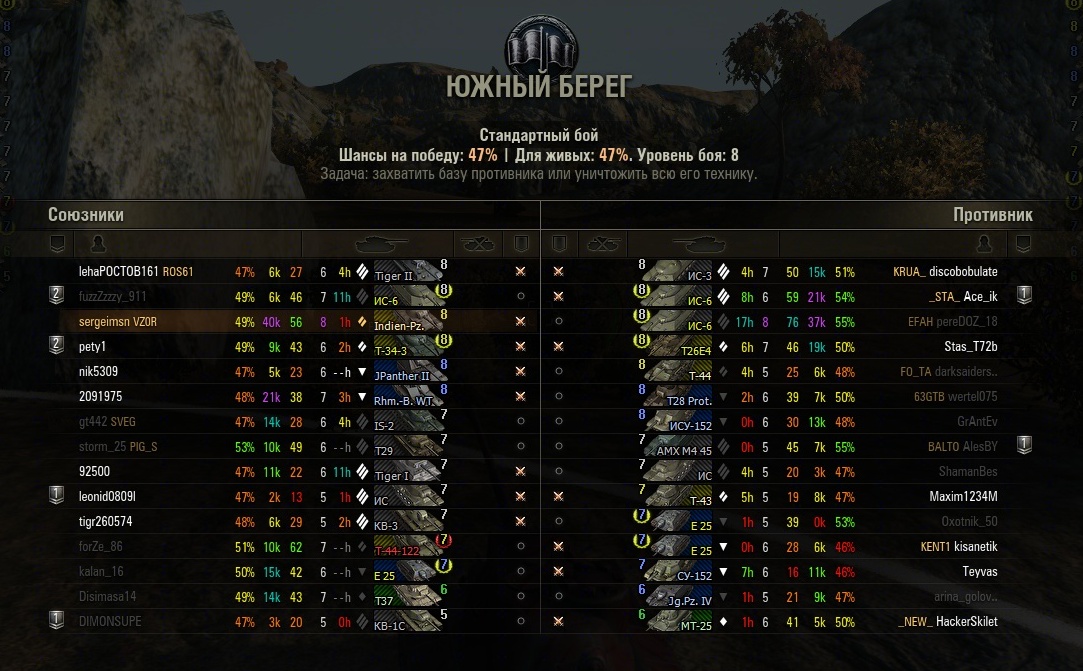
**2-я цифра – КПД игрока общий (РЭ)**

**3-я цифра – процент побед (общ)**

**4-я цифра – кол-во боёв на тек. Танке**

**5-я цифра – процент побед на тек. танке**

**Вверху- шанс на победу общий, правее шанс на победу для живых, мах уровень танка в текущем бою .**



**Настройки маркеров для живых по нажатию Alt - от "краба" (он же - рак, олень, нуб) до "мастера".**

**Заменил иконку "краба" (он же - рак, олень, нуб) в рейтинге игрока по нажатию Alt - на такую.**

**[photo-6590957.gif](http://www.koreanrandom.com/forum/uploads/) "краб" (он же - рак, олень, нуб)** D:\World_of_Tanks\res_mods\xvm\res\sergeimsn\img\icons\#FE7903.png

**(вверху экрана)**

**- это ФПС, пинг, дата и время, таймер отсчета боя, Чтобы у вас отображалось так же, как у меня на скриншотах в конфиге, то у вас должно быть так в настройках графики в игре: Широкоформатный режим 16: 9 и Разрешение экрана 1920 на 1080 (Full HD)**

**hitLog - Лог попаданий (счетчик своих попаданий)..**

**до первого дамага**



**С дамагом**

****

**Показ в логе попаданий оставшегося ХП у противников по нажатию Alt.**

**Уничтоженные враги и вражеское HP обновляется только, когда маркеры становятся видимыми**

****

**Как отображаются разные виды урона в бою.**

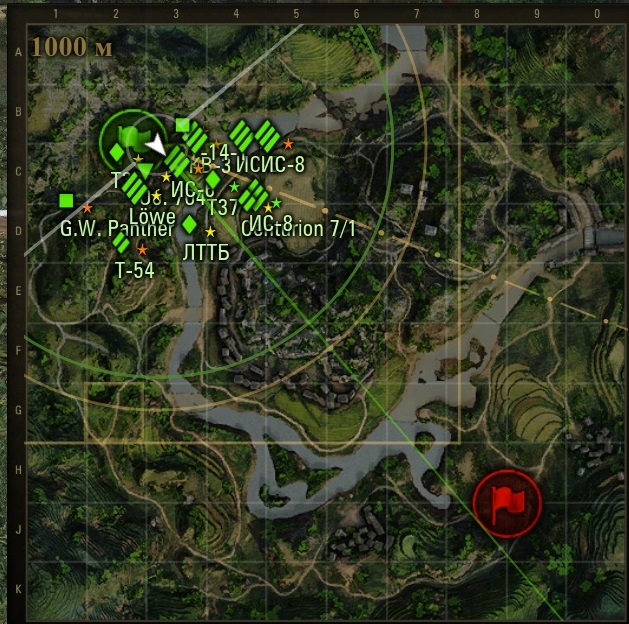






**Миникарта.**

**Автоматическая отрисовка окружностей обзора для каждого танка игрока на миникарте.**



**Режим боковых панелей в игре**

**- первые уши в игре.**

****

**- вторые уши в игре. Показывается количество ХП на текущем танке и количество фрагов**



**третьи уши в игре. Показывается количество боёв на текущем танке и процент побед на нём**



**Большие «уши» в игре**

**Цифры слева направо**

**1-я цифра – кол-во боёв игрока (общ)**

**2-я цифра – КПД игрока общий (четырёхзначный РЭ)**

**3-я цифра – процент побед (общ)**

**4-я цифра - КПД игрока общий (двухзначный WN-8) в квадратных скобках**

**5-я цифра – кол-во боёв на тек. Танке**

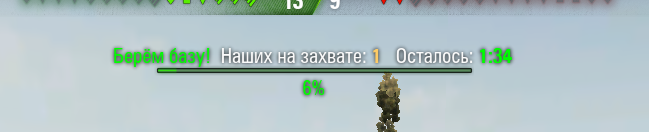
**6-я цифра – процент побед на тек. Танке**

**Иконки клановые здесь отключены**

****

**Модифицированная полоса захвата базы.**

**Отображение количества захватчиков и ориентировочного времени до окончания захвата с учётом текущей скорости**



**Отображение классности, не сбитой звезды, кол-ва боёв на танке, %побед на танке, кол-во отметок на стволе танка, уровня танка и уровень боёв для этого танка в дереве исследований**

****

**Дерево исследований**

****

**Подсчёт чистого дохода в окне после боя**

****

**Расширенная статистика игрока (общая и на отдельном танке) в окне достижений**

****

**Статистика в окне набора рот и часы в ангаре**

****

**Маркеры над танками, обычные и расширенные по Alt**

****

****